

INGENIERÍA DE APLICACIONES

Realidad Aumentada

Dra. María Luján Ganuza

mlg@cs.uns.edu.ar

DCIC - Depto. de Ciencias e Ingeniería de la Computación

Universidad Nacional del Sur, Bahía Blanca

2019



Realidad Aumentada



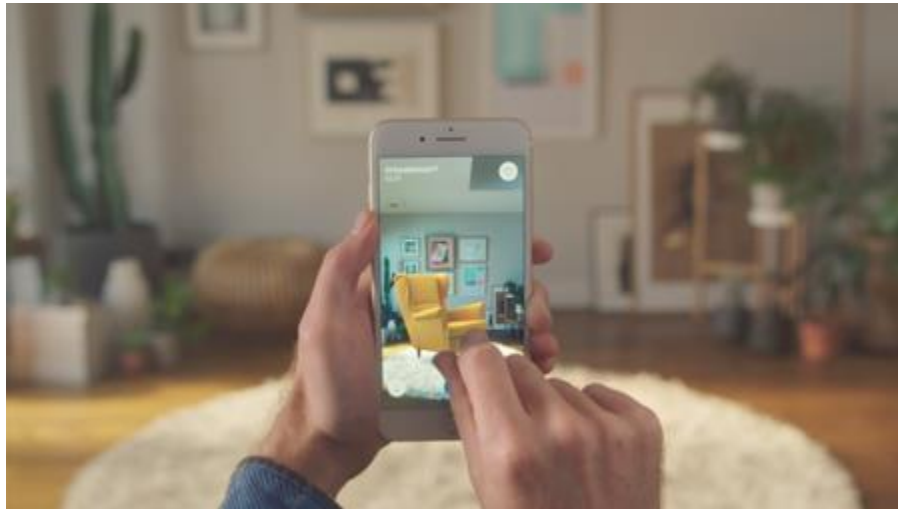
Realidad Aumentada

La ***realidad aumentada*** es una tecnología que complementa la percepción e interacción con el mundo real y permite al usuario estar en un entorno real aumentado con información adicional generada por el ordenador.

La tecnología actúa como una lente a través de la cual vemos el mundo físico.

Realidad Aumentada

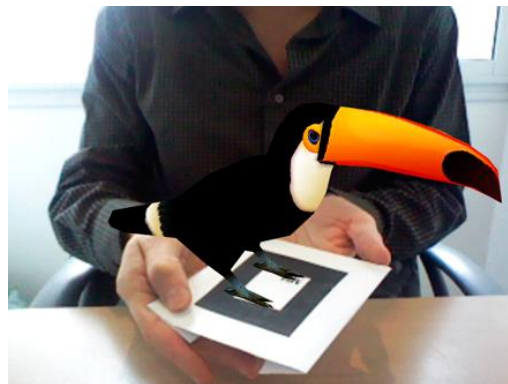
Se superpone sobre el entorno físico información digital relevante con el contexto en el que se encuentra el usuario.



Realidad Aumentada

Deben existir 5 elementos:

- Pantalla
- Cámara
- Marcador
- Información Virtual
- Software



Realidad Aumentada

Deben existir 5 elementos:

- Pantalla
- Cámara
- Marcador
- Información Virtual
- Software

Técnicas de Visualización para RA

- Gafas de RA (Microsoft HoloLens, Google glass, Epson Moverio, Leono Mirage AR)
- Pantalla de mano o celular
- Proyección espacial



Ejemplos: Realidad Aumentada para National Geographic



RA aplicada a geología

